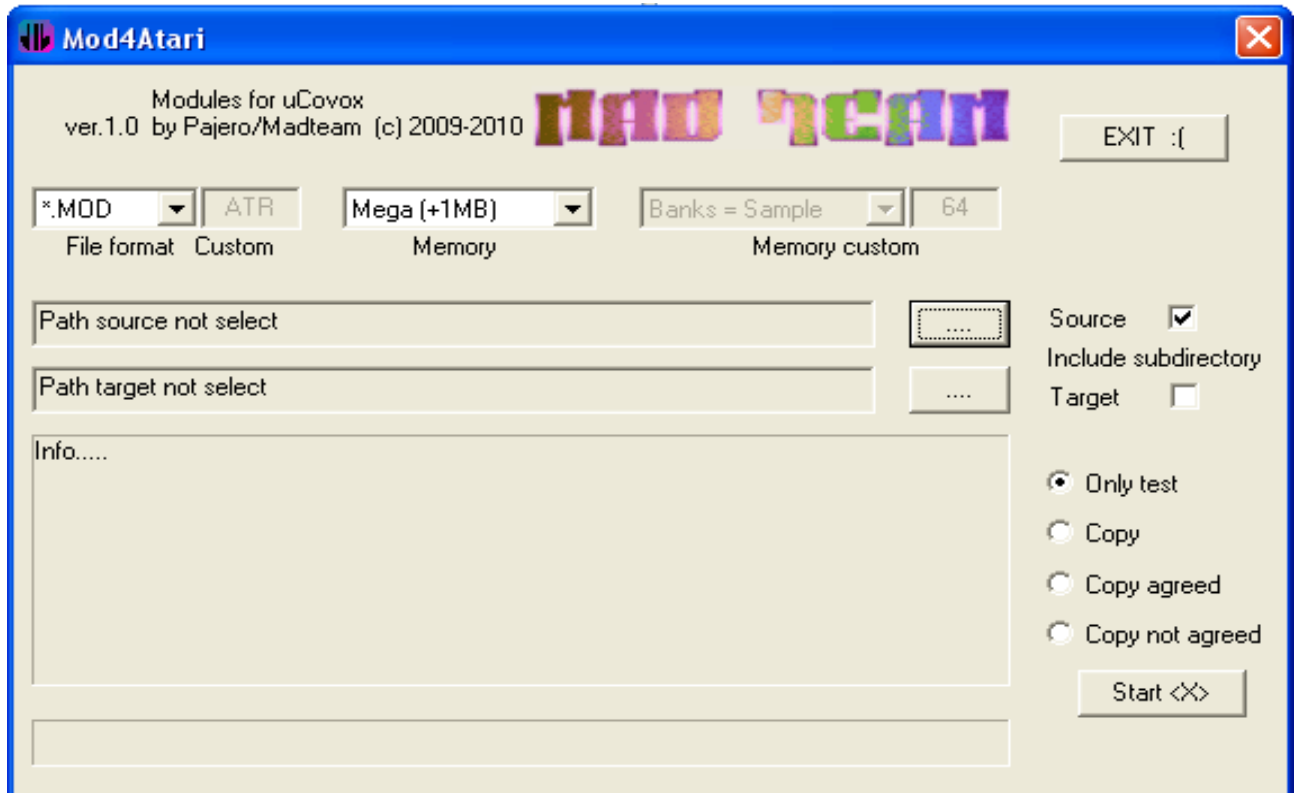


MOD 4 ATARI for Atari XL/XE by Pajero/MadTeam

Soft pozwala wybrać z dowolnej lokalizacji (i podkatalogów) pliki - moduły muzyczne MOD, spełniające i niespełniające kryteria player'ów „Inertia Player” i „Neotracker”. Uzyskujemy kopie plików w docelowej lokalizacji (z zachowaniem oryginalnej ścieżki podkatalogów). Uwzględniana jest także wielkość zainstalowanej pamięci rozszerzonej (ExtRam) w Atari.
Od biedy, można także odfiltrowywać inny rodzaj plików.....



Opis

Okienka - pola:

1. File format – rozwijana lista:
 - a) *.mod – tylko ten format będzie sprawdzany, inne....
 - b) *.neo - będą tylko kopiowane...
 - c) *.* - ... też, copy-copy...
 - d) Custom - także, tu Ty wybierasz rozszerzenie pliku w:
2. File format custom: dowolne 3 znakowe rozszerzenie nazwy pliku
3. Memory – rozwijana lista:
 - a) od 130XE do 1MB,
 - b) Full (bez ograniczeń) – no może są większe rozszerzenia pamięci?
 - c) Custom – a tu Ty decydujesz w:
4. Memory custom: max. ilość banków i ich długości
5. Path source – ścieżka odczytu
6. Path target – ścieżka zapisu
7. Source include... - pobierać zawartość podkatalogów ?
8. Target include.... - zapisywać ze zachowaniem układu podkatalogów (nie=wrzuci wszystko do „jednego wora”).

9. Only test – tylko podaje ilość modów spełniających lub nie, ww. założenia (rozszerzenie nazwy pliku plus wielkość RAMu)
10. Copy – skopiuje bez sprawdzania ww. założeń wg rozszerzenia nazwy pliku (nie tylko mody)
11. Copy agreed – skopiuje tylko zgodne mody z ww. założeniami
12. Copy not agreed – skopiuje tylko niezgodne mody z ww. założeniami

13. Start / Stop – uruchamia / zatrzymuje kopiowanie
14. Exit

Pajero.

PS.

1. Player'y pozwalają na wczytywanie MODów o długości sampli po 16kB (jeden może być 22kB), a ich ilość jest ograniczona tylko ilością pamięci rozszerzonej (jedne bank=jeden sampl)
2. Wyselekcjonowane moduły niezgodne z player'ami obrobimy **ShortMod.exe** (tak się składa, że też mojego autorstwa). Jest na stronie grupy: <http://madteam.atari8.info/index.php?prod=uzytki>